**Algoritmos e Lógica de Programação**

****

**Objetivo**

Que o aluno entenda funções, comando dados ao computador. Que ele aprenda essas funções em linguagem ython. Ele deverá ser capaz de saber ler, introduzir e corrigir erros de uma sintaxe.

01

**O que é lógica de programação**?

Uma função ou uma instrução que é usada para resolver um problema do computador.

**Algoritmos o que é, como funciona?**

Simplificando é. Algo que deve se seguir à risca, respeitar a linguagem deve-se também ser bem específico para que problema vai usar, oque quer resolver.

Lembrando que a sintaxe tem, começo, meio e fim.

**Dados de entrada – Instruções lógicas – Resultado final**

Um, algoritmos conta com entrada e saída (input, output).

É importante não esquecer de nenhuma etapa do processo por exemplo um bolo na receita se esquecer ou pular a etapa de colocar a farinha. O bolo não será mais um bolo o mesmo acontece com a função se esquecermos de adicionar alguma informação.

02

**As estruturas de um algoritmo são:**

**Variáveis**: São as informações de entrada inseridas que determinam aonde o algoritmo poderá ir. As mais comuns são texto, inteiro, lógico e real;

**Comandos de repetição**: Consiste no uso de “se” e “enquanto”, para que o algoritmo saiba o que fazer quando determinados processos

ocorrerem e o que fazer se eles mudarem.

Com essas duas estruturas, o algoritmo fica mais completo e capaz de englobar múltiplas situações para permitir que o resultado final seja alcançado.

Fim